CALCUL LITTÉRAL · APPLICATIONS VARIÉES

Premières équations et nombres inconnus

ÉTAPE 1 · Mobiliser les notions

Prénom : ..... Date : .....

1 Résoudre et vérifier

Résous : t + 4 = 13 ; 4t = 36.

Résous t - 4 = 5.

Pour chaque solution, remplace t dans l'égalité initiale et compare les deux membres.

2 Modéliser une situation

Un rectangle a une largeur de 4 cm et un périmètre de 26 cm. Trouve sa longueur avec une équation.

4 objets identiques coûtent 36 €. Trouve le prix d'un objet.

Précise ce que représente l'inconnue et l'unité de la réponse.

Premières équations et nombres inconnus

ÉTAPE 2 · Appliquer et expliquer

Prénom : ..... Date : .....

3 Résoudre et vérifier

Résous : t + 4 = 14 ; 4t = 40.

Résous t - 4 = 6.

Pour chaque solution, remplace t dans l'égalité initiale et compare les deux membres.

4 Modéliser une situation

Un rectangle a une largeur de 4 cm et un périmètre de 28 cm. Trouve sa longueur avec une équation.

4 objets identiques coûtent 40 €. Trouve le prix d'un objet.

Précise ce que représente l'inconnue et l'unité de la réponse.

CALCUL LITTÉRAL · APPLICATIONS VARIÉES

Premières équations et nombres inconnus

ÉTAPE 3 · Vérifier et réinvestir

Prénom : ..... Date : .....

5 Résoudre et vérifier

Résous : t + 4 = 15 ; 4t = 44.

Résous t - 4 = 7.

Pour chaque solution, remplace t dans l'égalité initiale et compare les deux membres.

6 Modéliser une situation

Un rectangle a une largeur de 4 cm et un périmètre de 30 cm. Trouve sa longueur avec une équation.

4 objets identiques coûtent 44 €. Trouve le prix d'un objet.

Précise ce que représente l'inconnue et l'unité de la réponse.