PENSÉE INFORMATIQUE · APPLICATIONS VARIÉES

Répétitions et chemins sur quadrillage

ÉTAPE 1 · Mobiliser les repères

Prénom : ..... Date : .....

1 Exécuter une boucle

Depuis un point O, répète 4 fois : droite 1 case, haut 1 case.

Trace le trajet sur ton cahier. Décris la position finale par rapport à O.

2 Comparer deux programmes

A : droite 4, haut 4. B : répéter 4 fois droite 1, haut 1.

Même arrivée ? Même trajet ? Même longueur parcourue ? Justifie.

3 Fermer un parcours

Un robot regarde à droite. Répète 4 fois : avance de 3 cases, tourne à gauche de 90°.

Trace le parcours. Quelle figure obtient-on ? Que se passe-t-il si on oublie de tourner ?

PENSÉE INFORMATIQUE · APPLICATIONS VARIÉES

Répétitions et chemins sur quadrillage

ÉTAPE 2 · S’entraîner et expliquer

Prénom : ..... Date : .....

4 Exécuter une boucle

Depuis un point O, répète 5 fois : droite 1 case, haut 1 case.

Trace le trajet sur ton cahier. Décris la position finale par rapport à O.

5 Comparer deux programmes

A : droite 5, haut 5. B : répéter 5 fois droite 1, haut 1.

Même arrivée ? Même trajet ? Même longueur parcourue ? Justifie.

6 Fermer un parcours

Un robot regarde à droite. Répète 4 fois : avance de 3 cases, tourne à gauche de 90°.

Trace le parcours. Quelle figure obtient-on ? Que se passe-t-il si on oublie de tourner ?

PENSÉE INFORMATIQUE · APPLICATIONS VARIÉES

Répétitions et chemins sur quadrillage

ÉTAPE 3 · Réinvestir et vérifier

Prénom : ..... Date : .....

7 Exécuter une boucle

Depuis un point O, répète 6 fois : droite 1 case, haut 1 case.

Trace le trajet sur ton cahier. Décris la position finale par rapport à O.

8 Comparer deux programmes

A : droite 6, haut 6. B : répéter 6 fois droite 1, haut 1.

Même arrivée ? Même trajet ? Même longueur parcourue ? Justifie.

9 Fermer un parcours

Un robot regarde à droite. Répète 4 fois : avance de 3 cases, tourne à gauche de 90°.

Trace le parcours. Quelle figure obtient-on ? Que se passe-t-il si on oublie de tourner ?