ESPACE ET GÉOMÉTRIE · APPLICATIONS VARIÉES

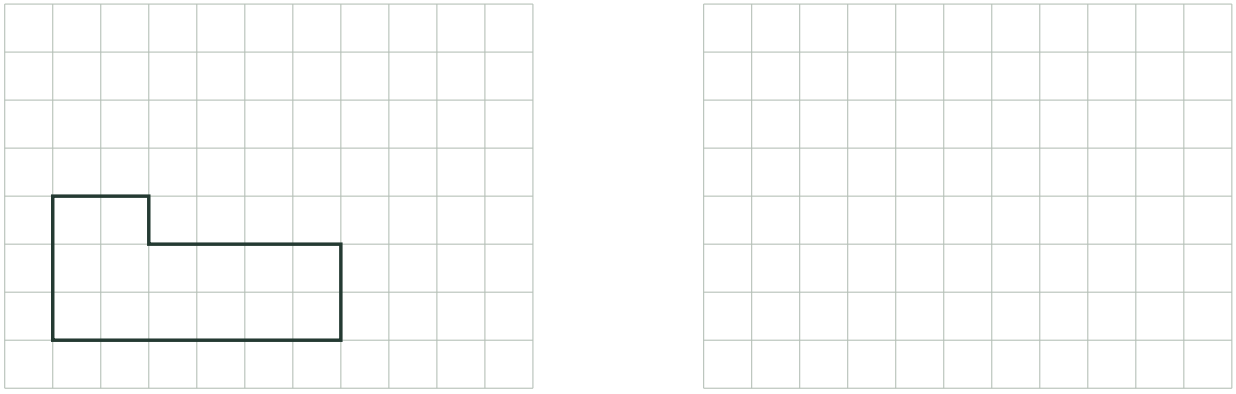
Reproduire et tracer avec précision

ÉTAPE 1 / 3 · Reproduire sur quadrillage

Prénom : ..... Date : .....

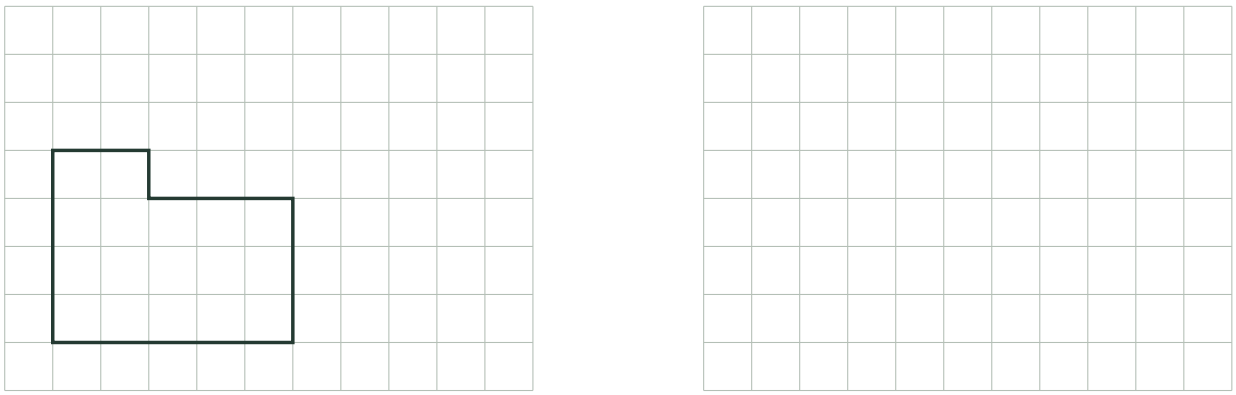
Matériel : crayon, règle, équerre.

1 Reproduis la figure sur le quadrillage de droite.



Place d'abord les sommets, puis relie-les dans le même ordre.

2 Reproduis la figure sur le quadrillage de droite.



Place d'abord les sommets, puis relie-les dans le même ordre.

ESPACE ET GÉOMÉTRIE · APPLICATIONS VARIÉES

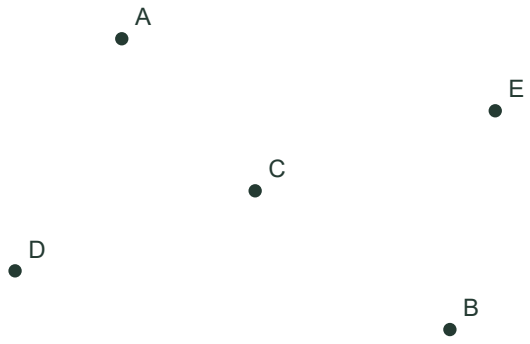
Reproduire et tracer avec précision

ÉTAPE 2 / 3 · Alignements et tracés à la règle

Prénom : ..... Date : .....

Matériel : crayon, règle, équerre.

1 Cherche les points alignés. Vérifie avec la règle.



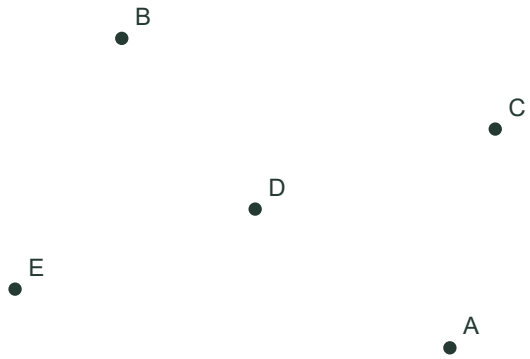
Trois points alignés :

.....

Trace le segment [AB].

Trace une droite passant par les trois points alignés.

2 Cherche les points alignés. Vérifie avec la règle.



Trois points alignés :

.....

Trace le segment [BA].

Trace une droite passant par les trois points alignés.

ESPACE ET GÉOMÉTRIE · APPLICATIONS VARIÉES

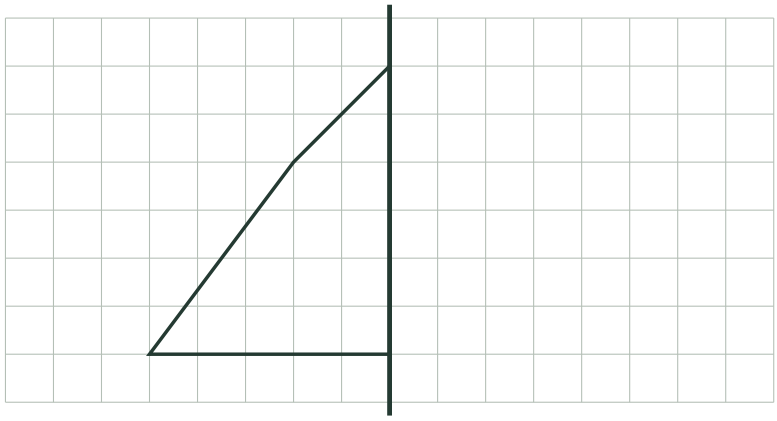
Reproduire et tracer avec précision

ÉTAPE 3 / 3 · Symétrie sur quadrillage

Prénom : ..... Date : .....

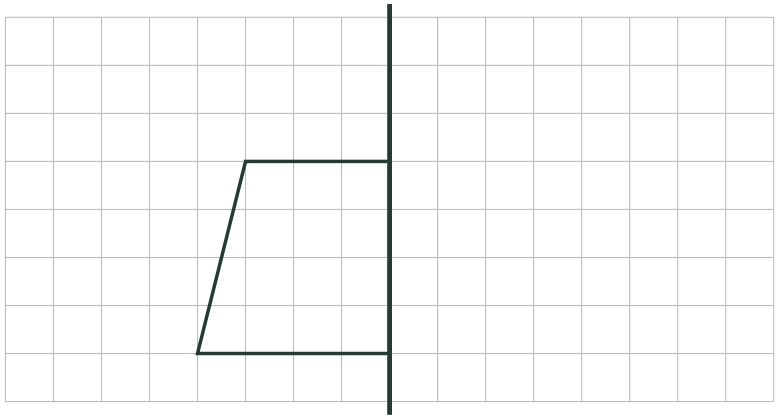
Matériel : crayon, règle, équerre.

1 Complète la figure par symétrie par rapport à l'axe.



L'axe est la droite verticale épaisse.

2 Complète la figure par symétrie par rapport à l'axe.



L'axe est la droite verticale épaisse.