ESPACE ET GÉOMÉTRIE · RÉVISION DES ACQUIS

Se repérer et suivre un parcours

ÉTAPE 1 / 3 · Angles droits, droites et équerre

Prénom : ..... Date : .....

Matériel : crayon, règle, équerre, compas.

1 Utilise ton équerre pour vérifier puis construire.



A : droit ? .....



B : droit ? .....



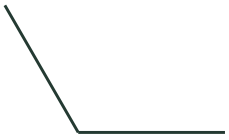
C : droit ? .....

Trace un angle droit dans l'espace ci-dessous.

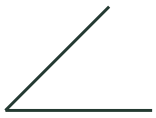
2 Utilise ton équerre pour vérifier puis construire.



A : droit ? .....



B : droit ? .....



C : droit ? .....

Trace un angle droit dans l'espace ci-dessous.

ESPACE ET GÉOMÉTRIE · RÉVISION DES ACQUIS

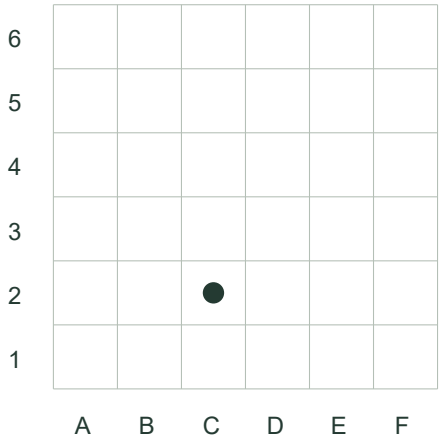
Se repérer et suivre un parcours

ÉTAPE 2 / 3 · Coder et suivre un déplacement

Prénom : ..... Date : .....

Matériel : crayon, règle, équerre, compas.

1 Suis les indications sur le quadrillage.



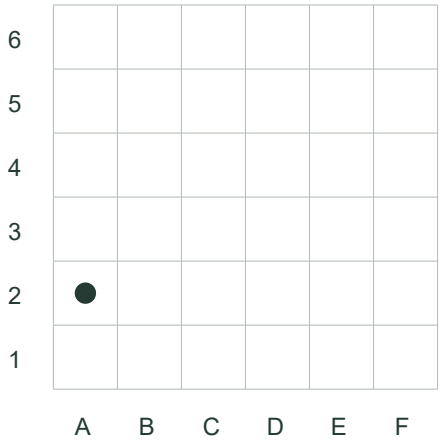
Départ : C2.

Va de 1 case(s) à droite, puis de 3 case(s) vers le haut.

Case d'arrivée : .....

Écris un autre chemin pour atteindre la même case.

2 Suis les indications sur le quadrillage.



Départ : A2.

Va de 3 case(s) à droite, puis de 1 case(s) vers le haut.

Case d'arrivée : .....

Écris un autre chemin pour atteindre la même case.

ESPACE ET GÉOMÉTRIE · RÉVISION DES ACQUIS

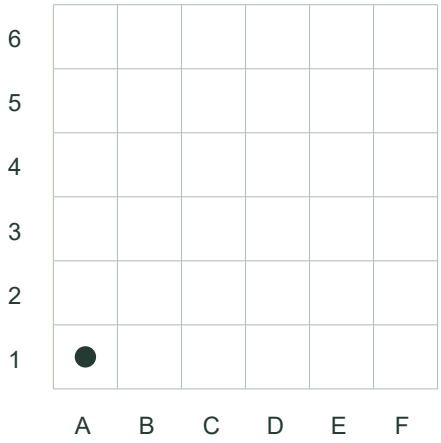
Se repérer et suivre un parcours

ÉTAPE 3 / 3 · Coder et suivre un déplacement

Prénom : ..... Date : .....

Matériel : crayon, règle, équerre, compas.

1 Suis les indications sur le quadrillage.



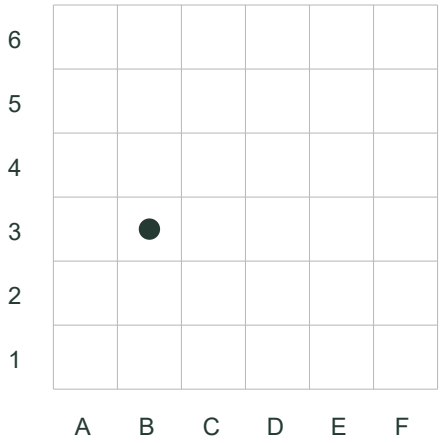
Départ : A1.

Va de 3 case(s) à droite, puis de 1 case(s) vers le haut.

Case d'arrivée : .....

Écris un autre chemin pour atteindre la même case.

2 Suis les indications sur le quadrillage.



Départ : B3.

Va de 1 case(s) à droite, puis de 1 case(s) vers le haut.

Case d'arrivée : .....

Écris un autre chemin pour atteindre la même case.